





Korte handleiding widgets

In alle widgets is een 4-tal knoppen beschikbaar die de hoofdnavigatie binnen de *widgets* vormen. De functies van deze knoppen zijn herkenbaar aan de hand van de symbolen op de knoppen:

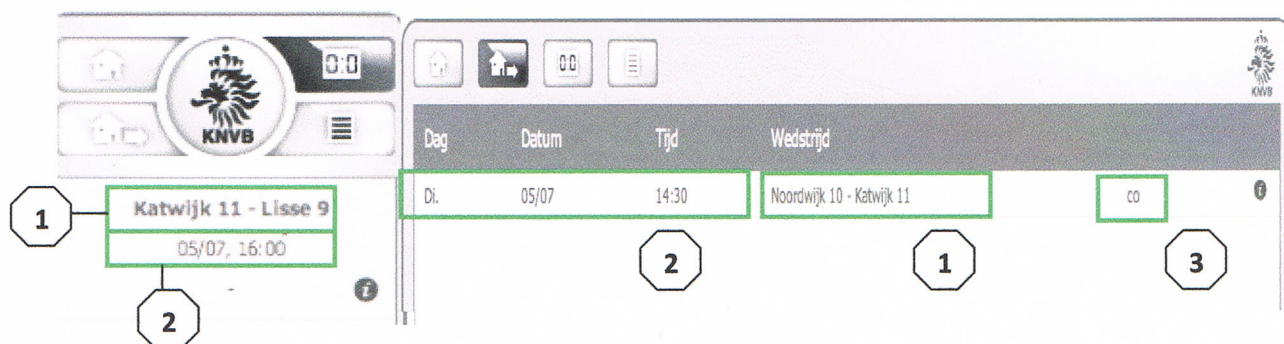
-  Navigatie naar het thuisprogramma van uw vereniging/team
-  **Navigatie naar het uitprogramma van uw vereniging/team**
-  Navigatie naar de uitslagen van uw vereniging/team
-  Navigatie naar het nieuwsoverzicht

Vanuit alle varianten van de *widgets* kan eenvoudig “doorgeklikt” worden naar www.voetbal.nl, Waar u extra informatie over het programma, uitslagen of de stand in een poule kunt vinden. Om extra informatie via www.voetbal.nl op te vragen klikt u bij de desbetreffende wedstrijd op de cirkel met daarin een “i”:



Opmerking:

Om informatie over de poule op www.voetbal.nl op te kunnen vragen, moet de bezoeker van uw website inloggen op www.voetbal.nl. Het scherm hiervoor wordt automatisch getoond. Inloggen op www.voetbal.nl kan met de gebruikersnaam en het wachtwoord die altijd al gebruikt werden om in te loggen op www.voetbal.nl. Indien u nog geen gebruikersnaam en wachtwoord heeft om in te loggen op www.voetbal.nl dan kunt u zich eenvoudig registreren op www.voetbal.nl. Eenmaal ingelogd op www.voetbal.nl zal inloggen op www.voetbal.nl in de toekomst niet iedere keer nodig zijn.



Dag	Datum	Tijd	Wedstrijd	
Di.	05/07	14:30	Noordwijk 10 - Katwijk 11	co

In de onderstaande tabel is de toelichting op de gebruikte nummer in de bovenstaande figuur weergegeven.

#	Toelichting
1	Wedstrijd(Team Thuis)
2	Datum wedstrijd (Dag, datum, tijdstip) (Team Uit)
3	Type wedstrijd (alleen liggende variant); <ul style="list-style-type: none"> • Co = Competitie • Be = Beker • <i>Anders</i> = Omschrijving zoals in de KNVB Sportlink Club Applicatie ingevuld in het veld “Soort wedstrijd”